

№ п/п	Тема	Разработчики	Выступление
1	Теория распознавания образов	1. 2.	
2	Средства работы со звуком в языках программирования C/C++	1. 2.	
3	Программы для записи нот/чтения нот	1. 2.	
4	3D принтеры, 3D печать	1. 2.	
5	Домашняя аптека	1.	
6	Работа с графическими библиотеками OpenGL и DirectX	1. 2.	
7	Работа с графикой в языках C/C++	1. 2.	
8	Анализ-обзор бесплатных переводчиков и словарей в iTunes и AppStore	1. 2.	
9	Классификация компьютерных вирусов, анализ-обзор антивирусных программ	1.	
10	Анализ-обзор мессенджеров	1.	
11	Программы для обучения печати на компьютере	1.	
12	Стриминговые сервисы	1.	
13	Музыкальные сервисы	1. 2.	
14	Ресурсы для фотографов	1. 2.	
15	Средства формирования капчи	1.	
16	Программы для обучения счету	1.	
17	Глобальные социальные сети (обзор-анализ)	1. 2.	
18	Блоги (обзор-анализ)	1. 2.	
19	Поисковые системы интернета (обзор-анализ)	1. 2.	
20	Программы для развития мелкой моторики (обзор-анализ)	1.	
21	Программы для обучения алфавиту (обзор-анализ)	1.	
22	Интернет вещей	1.	